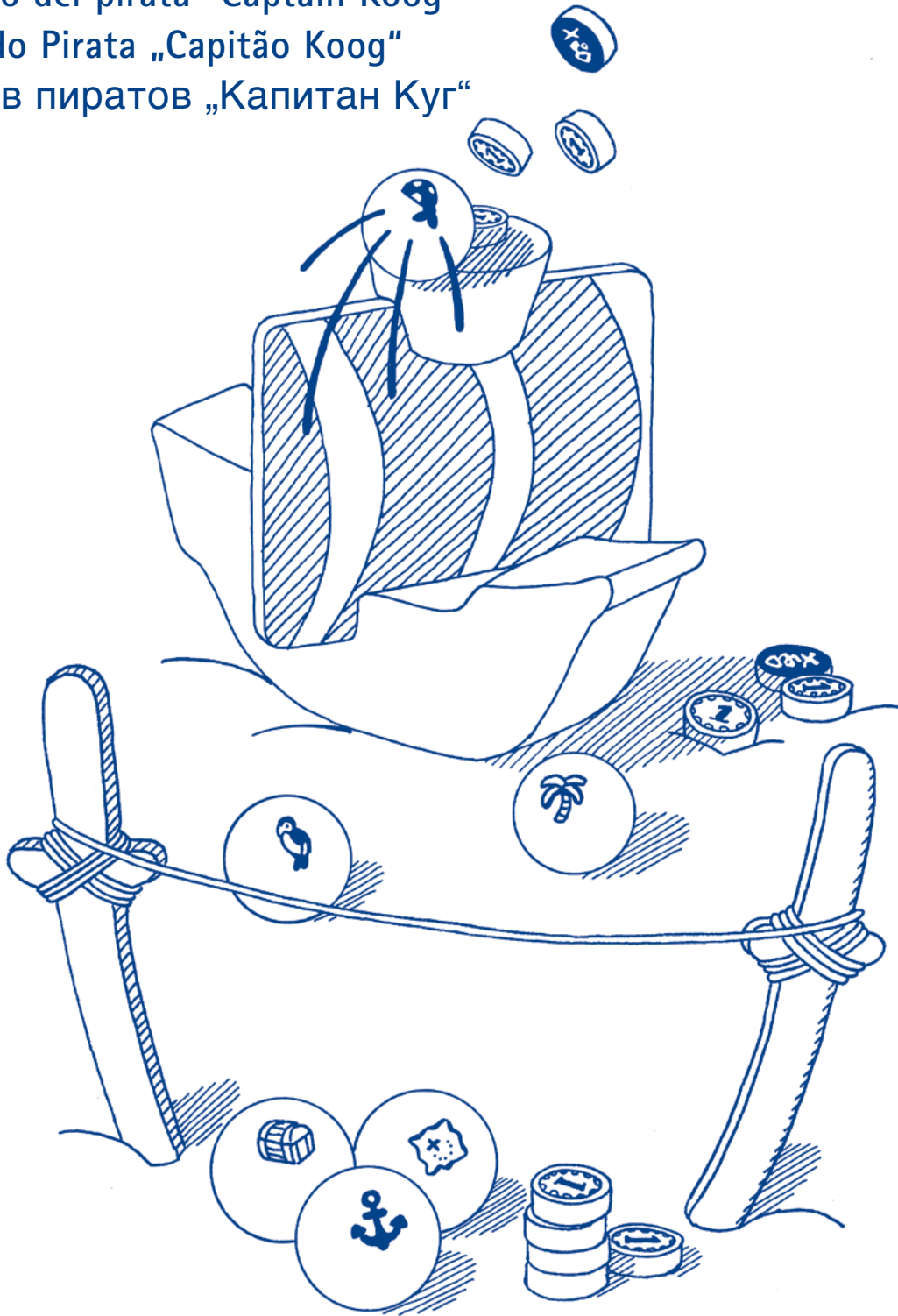
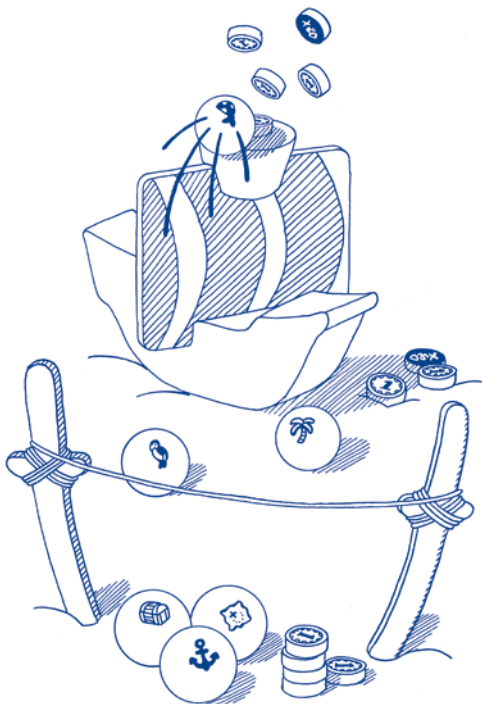


Pirate Game „Captain Koog“
Piratenspiel „Captain Koog“
Le jeu des pirates „Capitaine Koog“
Juego de piratas para pólder “Captain Koog”
Piratenspiel “Captain Koog”
Piratspil “Kaptajn Koog”
Il gioco del pirata “Captain Koog”
Jogo do Pirata „Capitão Koog”
Игра в пиратов „Капитан Куг“



goki



GB Pirate Game „Captain Koog“

The pirate ship has anchored in your harbour and you have the chance to seize Captain Koog's hoard of gold. The game can be played by 2 to 6 players.

The game includes:

- 6 bags each containing 6 gold coins
- 6 large balls
- 1 pirate ship with sail and crow's nest
- 2 pirate's cutlasses with rope

But beware: Captain Koog will not part willingly with his hoard of gold and will try to keep it for himself.

Object of the pirate game

The coins have a golden surface on the one side and the pirate sign of Captain Koog on the other.

Each player tries to win the most coins from the hoard of gold. You are competing not only with each other, but also with Captain Koog, who wants to protect his treasure from you.

Preparation

Each player receives a linen bag containing six gold coins and a ball. The balls have different symbols printed on them so that you can tell them apart more easily later on. You then push the two cutlasses in the ground and link them using the rope. This is the starting line which must not be crossed.

You then set up the pirate ship about four metres from the starting line. Place the sail with the crow's nest on top – job done.

Each player now places a gold coin on the crow's nest as his or her stake.

Rules

The youngest player begins to seize the pirate's treasure. All the other players follow in order of age.

From the starting line, the players take it turns to throw their ball at the pirate ship in such a way that the gold coins, or at least some of them, fall out of the crow's nest. If you hit the pirate ship like this you can keep your share of Captain Koog's hoard of gold: that means all the coins which land with the golden side facing up.

The coins which land with the pirate symbol facing up are those which Captain Koog wants to keep. These are placed back on top of the crow's nest, then it is the next player's turn to seize his or her share of the treasure with a well-aimed throw at the pirate ship.

If no more gold coins can be placed on the crow's nest, each player places another coin from his or her bag on the crow's nest as a stake.

The hunt for the hoard of gold on the pirate ship continues until the first player has seized 12 gold coins. This player is the winner – perhaps you would now like to begin a new game.

Variations:

You can, of course, also determine the order at the beginning of the game according to your own rules. For example, as follows:

Standing next to the pirate's ship, each player throws his or her ball in the direction of the starting line. The oldest player begins. Well placed balls can still be knocked away by the following players. This also determines the order of play: the player whose ball is nearest to the starting line begins, followed by the second-nearest ...

You can agree at the beginning of the game that the winner is the player who has captured the most gold coins when all the players have put in their six stake coins.

ⓓ Piratenspiel „Captain Koog“

Das Piratenschiff ist bei Dir vor Anker gegangen und Du kannst den Goldschatz von Captain Koog heben. Das Spiel kann mit 2 bis 6 Spielern draußen gespielt werden.

Zu dem Spiel gehören:

6 Beutel mit je 6 Goldmünzen

6 große Kugeln

1 Piratenschiff mit Segel und Mastkorb

2 Piratensäbel mit Leine

Aber aufgepasst: Captain Koog will sich nicht so ohne weiteres von seinem Goldschatz trennen und versucht, ihn für sich zu behalten.

Ziel des Piratenspiels

Auf den Münzen siehst Du auf der einen Seite die goldene Oberfläche, auf der anderen Seite das Piratenzeichen des Captain Koog.

Jeder Spieler versucht, die meisten Münzen des Goldschatzes für sich zu erringen. Dabei steht Ihr im Wettbewerb mit Euren Mitspielern und gleichzeitig mit Captain Koog, der seinen Goldschatz gegen Euch verteidigt.

Spielvorbereitung

Jeder Spieler erhält einen Leinenbeutel mit sechs Goldmünzen und eine Kugel. Die Kugeln sind mit verschiedenen Symbolen bedruckt, damit ihr sie später leichter auseinander halten könnt. Dann steckt ihr die beiden Säbel in den Boden und verbindet die beiden Piratensäbel mit der Leine. Das ist die Startlinie, die nicht übertreten werden darf.

Das Piratenschiff baut Ihr etwa vier Meter von der Startlinie entfernt auf. Segel mit Mastkorb obendrauf stecken, fertig.

Jetzt legt jeder Mitspieler eine Goldmünze als Spieleinsatz auf den Mastkorb.

Die Regeln

Der jüngste Mitspieler beginnt, den Piratenschatz zu erobern. Alle anderen Mitspieler folgen in der Reihenfolge ihres Alters.

Von der Startlinie aus werfen die Spieler abwechselnd mit Ihrer Kugel so auf das Piratenschiff, dass die Goldmünzen, oder wenigstens einige von Ihnen, vom Mastkorb herunterfallen. Wenn Du das Piratenschiff derart getroffen hast, kannst Du Deinen Teil des Goldschatzes des Captain Koog für Dich behalten. Nämlich alle Münzen, die mit der Goldseite nach oben zu liegen kommen.

Die Münzen, bei denen das Piratensymbol oben liegt, will Captain Koog nicht herausrücken. Sie werden wieder oben auf den Mastkorb gelegt und der nächste Mitspieler ist dran, seinen Teil des Goldschatzes durch einen gezielten Wurf gegen das Piratenschiff zu erobern.

Können keine Goldmünzen mehr auf den Mastkorb gelegt werden, legt jeder Spieler wieder eine Münze aus seinem Beutel als Einsatz auf den Mastkorb.

Die Jagd auf den Goldschatz des Piratenschiffs geht weiter bis der erste Mitspieler 12 Goldstücke erobert hat. Er hat das Spiel gewonnen und vielleicht habt Ihr Lust, gleich ein neues Spiel zu beginnen.

Spielvarianten:

Die Reihenfolge zu Beginn des Spiels könnt Ihr natürlich auch nach eigenen Regeln festlegen. Zum Beispiel so: Vom Piratenschiff wirft jeder seine Kugel in Richtung Startlinie. Der älteste Mitspieler beginnt. Gut platzierte Kugeln können von den folgenden Spielern noch weggeschossen werden. Damit steht auch die Reihenfolge der Spieler fest: Wessen Kugel der Startlinie am nächsten liegt, beginnt. Es folgt, wer am zweitnächsten gekommen ist ...

Ihr könnt zu Beginn des Spiels vereinbaren, das derjenige Mitspieler das Spiel gewinnt, der die meisten Goldmünzen erobert hat, wenn alle Mitspieler die sechs Spieleinsatz-Münzen eingesetzt haben.

ⓕ Le jeu des pirates „Capitaine Koog“

Le bateau pirate a jeté l'encre chez toi ! Pars à la recherche du trésor du capitaine Koog. Un jeu d'extérieur de 2 à 6 joueurs.

Dans ce jeu tu trouveras :

- 6 sacs contenant 6 pièces d'or chacun
- 6 grosses boules
- 1 bateau pirate avec sa voile et sa hune
- 2 sabres de pirates avec sa corde

Mais attention ! Le Capitaine Koog ne va pas laisser son trésor lui filer entre les doigts aussi facilement et va essayer de le récupérer.

But du jeu des pirates

Sur chaque pièce d'or tu peux voir côté face une surface dorée et côté pile l'emblème pirate du Capitaine Koog.

Chaque joueur va tenter de récupérer le plus de pièces d'or. Tu es donc en concurrence avec les autres joueurs, mais également avec le Capitaine Koog qui va tenter de défendre son trésor.

Préparation du jeu

Chaque joueur reçoit un sac comprenant 6 pièces d'or et une boule. Chaque boule possède un symbole différent, pour que tu puisses retrouver la tienne plus tard. Plante les deux sabres de pirates au sol et relie les avec la corde. C'est la ligne de départ qui ne doit pas être franchie.

Tu dois construire le bateau pirate à 4 mètres environ de la ligne de départ. Il faut mettre en place la voile, ainsi que la hune tout en haut et c'est terminé.

Chaque joueur place une pièce d'or sur la hune comme mise de départ.

Les règles

Le plus jeune des joueurs se lance en premier à la conquête du trésor des pirates. L'ordre des joueurs est défini en partant du plus jeune au plus âgé.

De la ligne de départ le joueur lance sa boule vers le bateau pirate, afin de faire tomber de la hune l'or amassé ou du moins une partie. Si tu as réussi à toucher le bateau pirate tu as le droit de récupérer les pièces du Capitaine Koog, à savoir toutes les pièces qui sont tombées au sol côté face (doré) vers toi.

Les pièces qui sont tombées au sol du côté pile (symbole pirate), restent en possession du Capitaine Koog. Il faut alors les remettre sur la hune. C'est au joueur suivant de conquérir sa part du butin grâce à un tir ajusté de sa boule vers le navire.

Lorsqu'on ne peut plus remettre de pièces d'or sur la hune, chaque joueur doit alors piocher une pièce d'or de son sac et la poser sur la hune.

La chasse au trésor du bateau pirate se poursuit ainsi jusqu'à ce qu'un joueur soit le premier à avoir dérobé 12 pièces d'or. Celui-ci a alors gagné la partie. Si le cœur vous en dit vous pouvez alors commencer une nouvelle partie.

Variante du jeu:

Bien sûr vous pouvez aussi définir en début de partie un ordre de jeu à votre convenance. Par exemple :

Du bateau pirate, chaque joueur lance sa boule en direction de la ligne de départ. C'est le joueur le plus âgé qui commence. Les boules bien placées peuvent encore être éjectées par les joueurs suivants. On établit ainsi l'ordre de jeu des joueurs : celui qui a placé sa boule le plus près de la ligne de départ commence, le deuxième situé le plus près continue et ainsi de suite ...

On peut aussi décider en début de jeu que c'est celui qui aura rassemblé le plus de pièces d'or qui sera désigné gagnant, une fois que tous les joueurs auront placé sur la hune leurs 6 pièces de mise en jeu.

Ⓔ Juego de piratas para pólder "Captain Koog"

El barco de piratas se acerca a ti por delante del ancla y así podrás rescatar el tesoro de oro del Capitán Koog. Se puede jugar al aire libre de 2 a 6 jugadores.

Es parte del juego:

6 bolsas cada una con 6 monedas de oro

6 bolas grandes

1 barco de piratas con vela y escollera

2 sable de piratas con sogas

¡Pero cuidado!: ¡El Capitán Koog no se quiere desprender tan fácilmente de su tesoro de oro e intentará recuperarlo!

Objetivo del juego de piratas

En las monedas verás en un lado la superficie dorada y en el otro lado el símbolo del pirata del Capitán Koog. Cada jugador debe intentar conseguir la mayor cantidad de monedas del tesoro de oro. Entonces así estaréis vosotros en el juego jugando contra vuestros contrincantes y el Capitán Koog, que quiere defender su tesoro de oro para que vosotros no lo ganéis.

Preparación del juego

Cada jugador recibe una bolsa de tela con seis monedas de oro y una bola. Las bolas están impresas con diferentes símbolos para que luego puedas intercambiarlas fácilmente. Luego clava ambos sables en el suelo y une ambos sables de pirata con la soga. Esta será la línea de inicio que no debe ser traspasada.

El barco del pirata se ubica aprox. a cuatro metros de la línea de inicio. Clavar la vela y la escollera por encima, y listo.

Ahora cada jugador coloca una moneda de oro como señal del juego en la escollera.

Las reglas

El jugador de menor edad comienza intentando conquistar el tesoro del pirata. Los demás jugadores juegan a continuación, según la edad de cada uno de ellos.

Desde la línea de inicio los jugadores lanzan de manera alternante con su bola hacia el barco del pirata de manera tal que caigan las monedas de oro o al menos algunas de ellas. Si has dado en el blanco del barco del pirata puedes quedarte con la parte del tesoro de oro del Capitán Koog. Esto es, con todas las monedas caídas que tienen el lado dorado hacia arriba.

Las monedas que tienen el lado del símbolo del pirata hacia arriba son las monedas que el Capitán Koog no quiere entregar. Éstas se pondrán nuevamente en la escollera y ahora le toca el turno al próximo jugador, quien intentará conseguir su propio tesoro de oro mediante una tirada directa contra el barco del pirata.

Si no se pueden colocar más monedas de oro sobre la escollera entonces cada jugador deberá colocar una moneda de su bolsa como señal sobre la escollera.

La cacería del tesoro de oro del barco del pirata continúa hasta que el primer jugador haya obtenido 12 monedas de oro. Éste será el ganador y quizás aún tengáis ganas de comenzar un nuevo juego.

Variantes del juego:

La secuencia al comienzo del juego obviamente puede ser fijada según se desee. Unos ejemplos:

Desde el barco del pirata cada uno tira su bola en dirección a la línea de inicio. Comienza el jugador con más edad. Las bolas que han arribado bien pueden ser movidas mediante nuevas tiradas de los siguientes jugadores. Y para esto la secuencia de los jugadores está establecida: comienza aquel jugador cuyas bolas se encuentran más cerca de la línea de inicio. Continúa quien está a continuación...

Al comienzo del juego se puede acordar que ganará aquel jugador que conquiste la mayor cantidad de monedas de oro, si todos los jugadores han usado las seis monedas de señal del juego.

Piratenspel "Captain Koog"

Het piratenschip is bij jou voor anker gegaan en je kunt de goudschat van Captain Koog buit maken. Het spel kan met 2 tot 6 spelers buiten worden gespeeld.

Het spel bestaat uit:

6 zakjes met elk 6 goudstukken

6 grote kogels

1 piratenschip met zeil en mastkorf

2 piratensabels met koord

Maar opgepast! Captain Koog laat zich zijn goudschat niet zo maar afpakken en probeert deze voor zich te houden.

Doel van het piratenspel

Op de muntstukken zie je aan de ene zijde het gouden oppervlak, aan de andere zijde het piratensymbool van Captain Koog.

Iedere speler probeert de meeste muntstukken van de goudschat te bemachtigen. Daarvoor moet strijd worden geleverd met de medespelers, maar ook met Captain Koog, die zijn goudschat tegen jullie zal verdedigen.

Spelvoorbereiding

Iedere speler ontvangt een linnen zakje met zes goudstukken en een kogel. De kogels zijn met verschillende symbolen bedrukt, zodat jullie ze later gemakkelijk uit elkaar kunnen houden. Vervolgens steken jullie de beide sabels in de grond en verbinden jullie de piratensabels met het koord. Dit is de startlijn, die niet overschreden mag worden.

Het piratenschip stellen jullie op een afstand van ongeveer vier meter van de startlijn op. Dan nog het zeil en de mastkorf aanbrengen en klaar!

Nu legt iedere speler zijn goudstukken als inzet op de mastkorf.

De regels

De jongste speler begint met het veroveren van het piratenschip. Alle andere spelers volgen volgens hun leeftijd.

Vanaf de startlijn proberen de spelers om de beurt hun kogel zo naar het piratenschip te werpen, dat de goudstukken, of toch enkele ervan, van de mastkorf vallen. Als je het piratenschip geraakt hebt, mag je jouw deel van de goudschat van Captain Koog voor jezelf houden – namelijk alle gevallen muntstukken die met de gouden zijde naar boven liggen.

De muntstukken die met het piratensymbool naar boven liggen, wil Captain Koog niet afgeven. Zij worden weer boven op de mastkorf gelegd. Nu is de volgende speler aan de beurt. Ook hij probeert zijn deel van de goudschat te bemachtigen door een gerichte worp naar het piratenschip.

Kunnen geen goudstukken meer op de mastkorf worden gelegd, dan legt iedere speler weer een muntstuk uit zijn linnen zakje als inzet op de mastkorf.

De jacht op de goudschat van het piratenschip gaat door, tot de een speler 12 goudstukken veroverd heeft. Hij heeft het spel gewonnen. Misschien hebben jullie dan wel zin om meteen een nieuw spel te beginnen.

Spelvarianten

De volgorde waarin jullie het spel beginnen, kunnen jullie natuurlijk ook volgens jullie eigen regels bepalen. Bijvoorbeeld als volgt:

Vanaf het piratenschip werpt iedere speler zijn kogel in de richting van de startlijn. De oudste speler begint. Goed geplaatste kogels kunnen door de volgende spelers nog worden weggeschoten. En zo staat uiteindelijk de volgorde voor het spel vast: wiens kogel het dichtste bij de startlijn ligt, mag beginnen. Wie het op een na dichtste ligt, is daarna aan de beurt, enz.

Jullie kunnen aan het begin van het spel ook afspreken dat die speler wint, die het meeste goudstukken veroverd heeft, als alle spelers hun zes muntstukken hebben ingezet.

🕹️ Piratspil "Kaptajn Koog"

Piratskibet er gået for anker, og nu gælder det om at få fat i Kaptajn Koogs guldskat. Spillet kan spilles udendørs af 2-6 spillere.

Til spillet hører:

6 poser med hver 6 guldmønter

6 store kugler

1 piratskib med sejl og mærs

2 piratsabler med snor

Men pas godt på, for Kaptajn Koog vil nødtigt af med sin guldskat og derfor kæmper han med næb og kløer for at forsvare den.

Meningen med piratspillet

På den ene side af mønterne kan du se en gylden overflade og på den anden Kaptajn Koogs piratmærke.

Hver spiller prøver at samle så mange mønter fra guldsatten som muligt. I konkurrerer ikke kun med hinanden, men også med Kaptajn Koog, som gør alt for at beholde sin skat.

Forberedelse af spillet

Hver spiller får en stofpose med seks guldmønter og en kugle. Kuglerne er forsynet med forskellige symboler, så I bedre kan holde dem adskilt. Stik de to sabler ned i jorden og spænd snoren ud mellem dem. Dette gør det ud for startlinjen, som ikke må overtrædes.

Piratskibet skal stå ca. 4 meter fra startlinjen. Når I har fået anbragt sejlene inkl. mærs, er I klar til at begynde. Hver spiller lægger en guldmønt på mærsen som indsats.

Spilleregler

Den yngste spiller må begynde med at erobre piratskatten. Alle andre spillere følger efter i aldersrækkefølge.

Spillerne skiftes nu til fra startlinjen at kaste deres kugle over på piratskibet, så guldmønterne, eller i det mindste et par af dem, falder ned fra mærsen. Hvis du har ramt plet, må du beholde din del af Kaptajn Koogs guldskat, dvs. alle mønter, der kommer til at ligge med guldsiden opad.

Mønter, der ligger med piratsymbolet opad, vil Kaptajn Koog ikke af med, så de lægges op på mærsen igen. Nu er det så næste spillers tur til at erobre sin del af guldsatten med et præcist kast mod piratskibet.

Når der ikke kan ligge flere guldmønter på mærsen, lægger hver spiller en mønt fra sin pose på mærsen som indsats.

Jagten efter guldsatten på piratskibet fortsætter indtil en af spillerne som den første har erobret 12 guldmønter og dermed vundet spillet. Måske får I lyst til at starte en ny runde umiddelbart efter.

Spillevarianter:

I kan naturligvis også selv bestemme rækkefølgen i starten af spillet, f.eks. på følgende måde:

Fra piratskibet kaster hver spiller en kugle i retning af startlinjen. Den ældste spiller får lov til at starte. Velplacerede kugler kan skydes væk af de andre spillere, og dermed er også spillernes rækkefølge lagt fast: Den, hvis kugle ligger tættest på startlinjen, må begynde spillet. Herefter følger den spiller, der er kommet næsttættest på startlinjen, osv.

I kan også aftale indbyrdes før I starter, at den, der har samlet de fleste guldmønter, når alle spillere har opbrugt deres seks mønter, vinder spillet.

① Il gioco del pirata "Captain Koog"

La nave dei pirati ha gettato l'ancora da te e tu puoi dissepellire il tesoro di Captain Koog. Il gioco può essere giocato all'aperto da 2 a 6 persone.

Il gioco include:

6 sacchetti, ciascuno contenente 6 monete d'oro

6 palline

1 nave dei pirati con albero con coffa e vela

2 sciabole da pirata con cordoncino

Ma attenzione: Captain Koog non è disposto a separarsi tanto facilmente dal suo tesoro e fa di tutto per tenerselo solo per sé.

Obiettivo del gioco del pirata

Una faccia di ciascuna moneta consiste in una superficie color oro; sull'altra faccia figura il simbolo pirata di Captain Koog.

Ogni giocatore cerca di raccogliere dal tesoro il maggior numero di monete possibile. E ciò contendendole agli altri giocatori, nonché, contemporaneamente, a Captain Koog che difende il suo tesoro contro tutti.

Preparazione del gioco

A ciascun giocatore viene distribuito un sacchetto di tela contenente sei monete d'oro e una pallina. Le palline recano diversi simboli che vi permetteranno in seguito di distinguerle l'una dall'altra più facilmente. Piantate allora le due sciabole nel terreno e stendete un cordoncino tra queste. Il cordoncino rappresenta la linea di partenza e non va oltrepassato.

Costruite la nave dei pirati ad una distanza di circa quattro metri dalla linea di partenza. Completate il montaggio inserendo l'albero con la coffa e con la vela.

Adesso, per cominciare, ogni giocatore mette una moneta d'oro sulla coffa dell'albero.

Regole

Il giocatore più giovane inizia il gioco di conquista del tesoro. Gli altri giocatori seguono in ordine di età crescente.

Dalla linea di partenza i giocatori tirano a turno la pallina contro la nave dei pirati, con l'obiettivo di far cadere dalla coffa le monete d'oro, se non tutte, almeno il maggior numero possibile. Se hai colpito la nave dei pirati riuscendo a far cadere tutto o una parte del tesoro di Captain Koog, potrai raccogliere e tenere tutte le monete finite per terra con la faccia color oro rivolta verso l'alto.

Le monete la cui faccia rivolta verso l'alto reca il simbolo pirata, Captain Koog invece "non le sgancia". Queste vanno rimesse sulla coffa. Dopodiché è il turno del giocatore successivo, che cerca a sua volta di conquistare parte del tesoro lanciando con precisione la pallina contro la nave dei pirati.

Se per terra non ci sono più monete da rimettere sulla coffa, ogni giocatore estrae una moneta dal proprio sacchetto e la poggia sulla coffa.

La caccia al tesoro della nave dei pirati continua finché uno dei giocatori non ha raccolto 12 monete, vincendo così il gioco. Avete voglia di ricominciare?

Varianti del gioco:

l'ordine in cui il gioco comincia, naturalmente, è modificabile a piacere, per esempio nel modo seguente:

dalla nave dei pirati ognuno lancia la propria pallina in direzione della linea di partenza. Comincia il giocatore più anziano. Le palline lanciate vicinissime alla linea di partenza possono comunque pur sempre allontanarsi da questa se toccate dalla pallina di uno dei giocatori successivi. Così è anche possibile definire l'ordine di gioco: comincia il giocatore la cui pallina è più vicina alla linea di partenza. Il giocatore successivo è colui la cui pallina è in seconda posizione rispetto alla pallina più vicina ecc.

All'inizio del gioco è anche possibile stabilire che vince il giocatore che ha conquistato il maggior numero possibile di monete d'oro dopo che tutti i giocatori hanno esaurito le sei monete contenute nel sacchetto di ciascuno.

Ⓟ Jogo do Pirata „Capitão Koog“

O barco pirata atracou perto de ti e tens agora a oportunidade de conquistar o tesouro do Capitão Koog. Este jogo pode ser jogado no exterior com 2 a 6 jogadores.

Este jogo contém:

- 6 sacos com 6 moedas de ouro
- 6 bolas grandes
- 1 barco pirata com vela e gávea
- 2 espadas de pirata com fio

Mas atenção: o Capitão Koog não vai querer separar-se do seu tesouro assim, sem mais nem menos. Vai tentar guardá-lo para si.

Objectivo do Jogo do Pirata

Numa das faces das moedas podes ver a superfície de ouro, na outra o símbolo de pirata do Capitão Koog. Cada jogador tenta conquistar o maior número de moedas de ouro do tesouro. Os jogadores competem entre si e, ao mesmo tempo, com o Capitão Koog, que está a defender o seu tesouro contra todos.

Preparação do jogo

Cada jogador recebe um saco de pano com seis moedas de ouro e uma bola. As bolas têm símbolos diferentes para que, mais tarde, as possam distinguir. Depois, é só espetar as espadas no chão e uni-las com o fio. É a linha de partida, que não pode ser ultrapassada.

O barco pirata deve ser montado a cerca de 4 metros da linha de partida. Encaixar a vela com a gávea e está pronto.

Agora, cada jogador coloca uma moeda de ouro na gávea, simbolizando uma aposta.

As regras

O jogador mais novo começa a conquista do tesouro do pirata. Seguem-se os restantes jogadores jogam por ordem de idade.

Da linha de partida, os jogadores atiram a sua bola ao barco pirata, tentando que as moedas de ouro, ou pelo menos algumas delas, caiam da gávea. Se conseguiste, de alguma forma, acertar no barco, podes guardar para ti a tua parte do tesouro do Capitão Koog. Ou seja, todas as moedas que ficarem com a parte de ouro virada para cima.

O Capitão Koog não se vai desfazer das moedas que ficarem com o símbolo de pirata virado para cima. Devem ser colocadas novamente na gávea e o jogador seguinte tem a oportunidade de conquistar a sua parte do tesouro com um lançamento certo.

Quando não for possível colocar mais moedas na gávea, cada jogador volta a colocar uma moeda do seu saco, como aposta, na gávea.

A caça ao tesouro prossegue até que um jogador tenha conquistado 12 moedas de ouro. Ganha o jogo e talvez tenham vontade de começar um novo jogo.

Variantes do jogo:

A sequência para o início do jogo pode, naturalmente, ser estabelecida de acordo com outras regras. Por exemplo:

Do barco pirata, cada jogador lança a sua bola na direcção da linha de partida. O jogador mais velho começa. As bolas bem posicionadas podem ainda ser lançadas pelos jogadores seguintes. Assim também se estabelece a sequência dos jogadores: o jogador cuja bola estiver mais próxima da linha de partida, começa. Segue-se o segundo mais próximo e assim sucessivamente.

No início do jogo, podem combinar que ganha quem tiver conquistado mais moedas de ouro quando todos os jogadores tiverem apostado as seis moedas.

Игра в пиратов „Капитан Куг“

Пиратский корабль бросил перед тобой якорь, и ты можешь получить сокровища капитана Куга. В эту игру на свежем воздухе могут играть от 2 до 6 игроков.

В комплект игры входят:

6 мешочков с 6 золотыми в каждом

6 больших ядер

1 пиратский корабль с парусом и корзиной на мачте

2 пиратские сабли с верёвочкой

Но будьте осторожны: Капитан Куг вряд ли легко отдаст свои сокровища и сделает всё, чтобы сохранить их у себя.

Цель игры в пиратов

Монеты с одной стороны золотые, а на другой изображён пиратский знак капитана Куга.

Задача каждого игрока – получить как можно больше монет из сокровищницы капитана. При этом вы соревнуетесь как со своими партнёрами, так и с капитаном Кугом, который защищает от вас свои сокровища.

Подготовка к игре

Каждый игрок получает по мешочку с шестью золотыми монетами и одним ядром. На ядрах изображены различные символы, чтобы впоследствии их было легко различить. Затем обе сабли нужно воткнуть в землю и соединить их верёвочкой. Это стартовая линия, которую нельзя переходить.

Установите пиратский корабль примерно в четырёх метрах от стартовой линии. Поставьте парус с корзиной на мачте – всё готово к игре.

Теперь каждый игрок кладёт в корзину на мачте по золотой монете в качестве взноса.

Правила

Самый юный игрок начинает борьбу за пиратские сокровища. Все другие игроки следуют за ним в порядке старшинства.

От стартовой линии игроки по очереди бросают свои ядра в пиратский корабль так, чтобы выбить золотые монеты или хотя бы некоторые из них из корзины на мачте. Если ты попал в пиратский корабль, ты можешь забрать свою часть сокровищ капитана Куга. А именно – все монеты, которые лежат на земле золотой стороной вверх.

Монеты, лежащие пиратской эмблемой вверх, капитан Куг не отдаёт. Их снова кладут в корзину на мачте, после чего наступает очередь следующего игрока завоевать свою долю сокровищ метким выстрелом по пиратскому кораблю.

Если монет, которые можно было бы положить обратно в корзину на мачте, не осталось, каждый из игроков снова кладёт одну монету в корзину из своего мешочка в качестве взноса.

Охота за пиратскими сокровищами продолжается до тех пор, пока первый из игроков не соберёт 12 золотых. Он выиграл в игру, после чего, возможно, вы захотите начать игру снова.

Варианты игры:

Перед началом игры вы можете определить очерёдность хода по своим правилам. Например, так:

От пиратского корабля каждый бросает своё ядро в направлении стартовой линии. Начинает самый старший игрок. Хорошо упавшие ядра могут быть сдвинуты последующими игроками. Таким образом, будет определена последовательность игроков: Начинает тот, чьё ядро легло ближе всего к стартовой линии. За ним ходит тот, чьё ядро легло ближе всех остальных, кроме первого, и т.д.

Перед началом игры вы можете договориться, что игру выиграет тот игрок, который соберёт больше всех золотых монет после того, как все игроки поставят по шесть монет.

