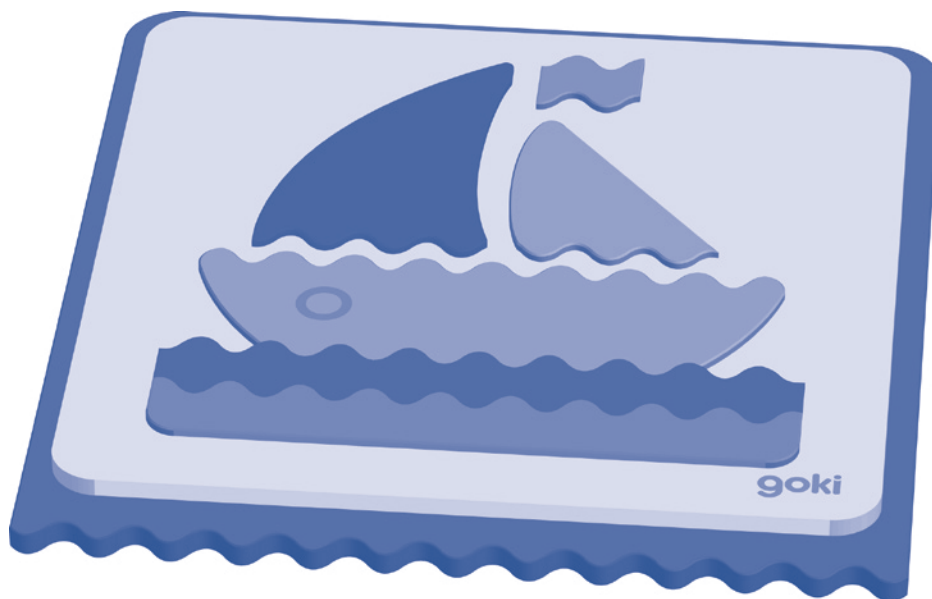


Touch Puzzle
Fühlpuzzle
Puzzle tactile
Puzzle táctil
Voelpuzzlel

Puslespil til følesansen
Touch puzzle
Puzzle de tato
Мозаика на оцупь



goki

GB Touch puzzle

The touch puzzle is a game for up to three players.

The game is suitable for children aged 3 years and over and stimulates their motor skills, their sense of touch and the correlation of pictures.

Three wooden puzzles – a sailing boat, a castle and a house – form the basis of this shape touch puzzle game.

The puzzles are to be completed using the puzzle pieces in the cotton bag.

You have to find the missing pieces in the enclosed cotton bag blindfolded or with your eyes closed and place them in your puzzle.

The game consists of:

3 puzzle boards

18 puzzle pieces

1 cotton bag

Object of the game

The first player to complete his or her picture is the winner of the game.

Preparation

Before beginning the game, each player chooses a picture card which he or she would like to complete. The cotton bag containing all the puzzle pieces is placed in the middle of the table.

The first player closes his or her eyes or covers them with a scarf or cloth – please don't cheat, as that wouldn't be fair.

Rules

The youngest player may begin by searching in the cotton bag for a shape that fits his or her puzzle.

It is not as hard as you might think. If you feel the bottom edge of your puzzle board you will recognise certain shapes. The board for the sailing boat has a wavy bottom edge, for the house it is jagged and for the castle the bottom edge is angular. These shapes are also to be found on each suitable piece for your puzzle.

So if, for example, you are trying to feel for shapes for the sailing boat, then you must search for wave-shaped puzzle pieces. When you have found a matching piece, you then fit it into the

sailing boat board. If you have memorised the shape of the sailing boat well, you are sure to find the pieces quite easily.

After you have placed the piece in the correct position on your sailing boat board it is your turn to go again. If the piece you have chosen does not fit into the shape, put it back in the cotton bag. Then it is the next player's turn to feel for a matching puzzle piece and place it on his or her board. The other players help you to determine whether you have put your puzzle piece in the right place. They have their eyes open and do not close them until it is their turn to go.

If you are the first player to put your picture together correctly and completely, you have won the game.

Game variants

You can, of course, also play the game on your own. It's especially fun to play all three puzzle boards at the same time. And it can be quite confusing, too!

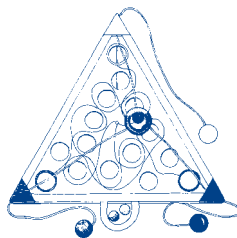
When playing the game for the first few times it is easier to feel for the puzzle pieces in the closed bag, but then to place them in the puzzle board with your eyes open.

We hope you have lots of fun and a good sense of touch!

The "Shape Touch Puzzle" game appears in cooperation with **Kiel University of Applied Sciences**, Department of Social Work and Health headed by Prof. Dr. Thomas Martens. The following **goki** articles have already appeared in cooperation with the university:

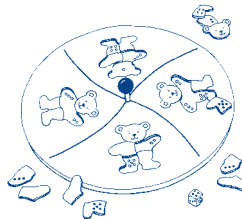
Tricours

A cooperative game of skill for three children
(article no.: 56940)



Bear merry-go-round

A game of dice for up to four children
(article no.: 56941)



D Fühlpuzzle

Das Fühlpuzzle ist ein Spiel für ein bis drei Spieler.

Das Spiel ist für Kinder ab 3 Jahren geeignet und fördert die Motorik, den Tastsinn und das Zuordnen von Motiven.

Drei Holzpuzzles – ein Segelboot, eine Burg und ein Haus – bilden die Grundlage für dieses Fühlpuzzle.

Die Puzzles sollen mit den Puzzleteilen im Baumwollbeutel vervollständigt werden.

Du sollst die fehlenden Teile mit verbundenen oder geschlossenen Augen im anliegenden Baumwollbeutel finden und in Dein Puzzle legen.

Das Spiel besteht aus:

3 Puzzlebrettern

18 Puzzleteilen

1 Baumwollbeutel

Ziel des Spieles

Wenn Du als Erster Mitspieler Dein Motiv vollständig gelegt hast, bist Du der Sieger des Spiels.

Spielvorbereitung

Jeder Mitspieler sucht sich vor Spielbeginn eine Motivkarte, die er vervollständigen möchte. Der Baumwollbeutel mit allen Puzzleteilen liegt in der Tischmitte. Der erste Spieler verschließt seine Augen oder verbindet sie sich mit einem Tuch – bitte nicht schummeln, denn das wäre nicht fair.

Die Regeln

Der jüngste Spieler darf anfangen, in dem Baumwollbeutel eine für sein Puzzle geeignete Form zu finden.

Das ist gar nicht so sehr schwer. Wenn Du Dein Puzzlebrett unten befühlst, wirst Du eine bestimmte Form erkennen. Bei dem Segelboot ist diese Form wellenartig, bei dem Haus sind es Zacken und bei der Burg sind es kantige Formen. Diese Formen wiederholen sich an jedem für Dein Puzzle geeigneten Puzzleteil.

Wenn Du also zum Beispiel Formen für das Segelboot erfühlen musst, suchst Du nach wellenförmigen Puzzleteilen. Wenn Du ein entsprechendes Teil gefunden hast, passt Du es in

die Form Deines Segelbootes ein. Wenn Du Dir die Form des Segelbootes gut gemerkt hast, wird Dir dies sicherlich auch gleich gelingen.

Nachdem Du das Teil an der richtigen Stelle in Dein Segelboot eingelegt hast, bist Du gleich noch einmal an der Reihe. Wenn das von Dir ausgesuchte Teil nicht in die Form passt, legst Du es zurück in den Baumwollbeutel und der nächste Spieler ist dran, ein passendes Puzzleteil zu erfühlen und in seine Form einzulegen. Die anderen Mitspieler helfen Dir festzustellen, ob Du Dein Puzzleteil an der richtigen Stelle abgelegt hast. Die haben Ihre Augen offen und schließen sie erst, wenn sie an der Reihe sind.

Wenn Du Dein Motiv als Erster richtig und vollständig zusammgelegt hast, hast Du das Spiel gewonnen.

Spielvarianten

Du kannst das Spiel natürlich auch ganz alleine spielen. Besonders viel Spaß macht es, alle drei Puzzlebretter gleichzeitig zu bespielen. Dabei kann man ganz schön durcheinander kommen!

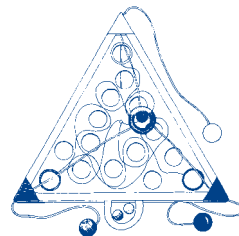
Für die ersten Spielversuche ist es einfacher, die Puzzleteile zwar im geschlossenen Beutel zu erfühlen aber dann mit offenen Augen in das Puzzlebrett einzulegen.

Wir wünschen Euch viel Spaß und einen guten Tastsinn!

Das Spiel „Fühlpuzzle“ erscheint in Kooperation mit der **Fachhochschule Kiel**, Fachbereich Soziale Arbeit und Gesundheit unter Leitung von Prof. Dr. Thomas Martens. In Zusammenarbeit mit der Fachhochschule sind bei **goki** bereits erschienen:

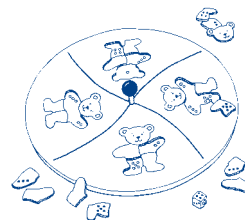
Tricours

Ein kooperatives Geschicklichkeitsspiel für drei Kinder
(Artikel-Nr.: 56940)



Bärenkarussell

Ein Würfelspiel für bis zu vier Kinder
(Artikel-Nr.: 56941)



F Puzzle tactile

Le puzzle tactile est un jeu pour un à trois joueurs.

Ce jeu s'adresse à des enfants à partir de 3 ans. Il développe la motricité, le sens du toucher et la faculté d'ordonner les formes.

Ce jeu de puzzles propose trois modèles à reconstituer sur leur plateau – un bateau, un château et une maison.

Tu dois utiliser les pièces situées à l'intérieur du sac en coton pour reconstituer les puzzles. Tu dois retirer les pièces du sac en coton et les positionner sur ton plateau de puzzle en gardant les yeux fermés ou en ayant les yeux bandés.

Ce jeu se compose de :
3 plateaux de puzzles
18 pièces de puzzles
1 sac en coton

But du jeu

Si tu es le premier joueur à reconstituer ton puzzle, tu remportes la partie.

Préparation du jeu

Chaque joueur commence par choisir le plateau correspondant au modèle qu'il souhaite réaliser. Le sac en coton comprenant toutes les pièces de puzzles se trouve au milieu de la table. Le premier joueur ferme ses yeux ou se bande les yeux avec un bandeau. Attention à ne pas tricher – cela ne serait pas juste !

Les règles

Le plus jeune des joueurs plonge sa main dans le sac en coton et tente de trouver une pièce de puzzle correspondant à son modèle.

Ce n'est pas si difficile que ça. Si tu tiens en même temps ton plateau de puzzle entre tes doigts, tu peux reconnaître la forme correspondante. Pour le bateau la forme est une vague, pour la maison la forme est un triangle et pour le château la forme est un carré. Ces formes sont ainsi répétées sur chaque pièce de puzzle correspondante.

Si par exemple tu cherches les pièces du bateau, tu dois retrouver celles qui ont des contours en forme de vagues. Lorsque tu as récupéré une pièce de puzzle correspondant à ton modèle,

tu dois la placer sur ton plateau. Si tu as bien retrouvé la forme correspondant au bateau, ta pièce rentrera dans ton puzzle. Une fois que tu as bien positionné ta pièce pour reconstituer ton bateau, tu as le droit de rejouer. Si la pièce que tu as tirée ne correspond pas finalement à ton puzzle, tu dois la remettre dans le sac et c'est alors au tour du joueur suivant de plonger sa main dans le sac et de tenter de retrouver par le toucher une pièce correspondant à son modèle. Les autres joueurs doivent t'aider à vérifier que ta pièce de puzzle est correctement insérée dans ton plateau. Ils gardent les yeux ouverts et n'auront les yeux fermés que lorsqu'ils joueront à leur tour.

Si tu es le premier joueur à reconstituer correctement ton puzzle, tu remportes la partie.

Amusez-vous bien avec le puzzle tactile !

Variante de jeu

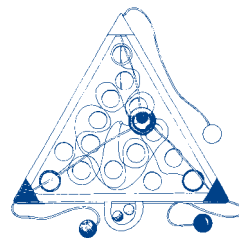
Tu peux bien sûr jouer tout seul avec le puzzle tactile. Tu dois alors t'amuser à reconstituer les trois puzzles en même temps. Ce n'est pas aussi facile que ça en à l'air !

Lors des premières parties, il est plus simple de commencer à jouer avec le sac fermé pour toucher les pièces de puzzles et de garder les yeux ouverts pour les assembler sur le plateau.

Le jeu du puzzle tactile est le résultat de notre collaboration avec **l'Université des sciences appliquées de Kiel** et son département du travail social et de la santé présidé par le Prof. Dr. Thomas Martens. De cette collaboration sont nés plusieurs jeux originaux **goki** :

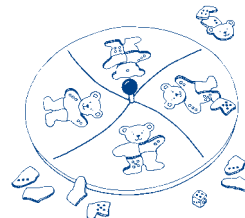
Tricours

Un jeu d'adresse et de coopération pour trois joueurs
(article n° 56940)



Manège des ours

Un jeu de dé pour deux à quatre joueurs
(article n° 56941)



E Puzzle táctil

El puzzle táctil es un juego para uno a tres jugadores.

El juego es apto para niños a partir de 3 años y estimula la motricidad, el sentido del tacto y la clasificación de figuras.

Tres puzzles de madera (un velero, un castillo y una casa) son la base de este puzzle táctil de formas.

Los jugadores tienen que completar los puzzles con las piezas ocultas en la bolsa de tela. Debes buscar las piezas que faltan dentro de la bolsa de tela con los ojos vendados o cerrados y luego colocarlas en tu puzzle.

El puzzle incluye las siguientes piezas:

3 tableros con las figuras

18 piezas

1 bolsa de tela

Objetivo del juego

Si eres el primero en completar tu figura serás el vencedor del juego.

Preparación del juego

Cada jugador elige la figura que desee completar antes de empezar a jugar. La bolsa de tela con todas las piezas se encuentra en el centro de la mesa. El primer jugador cierra los ojos o se los venda con un pañuelo – ¡pero sin hacer trampas, que no sería justo!

Las reglas

El jugador más joven puede empezar a buscar en la bolsa una pieza que sirva para su puzzle.

No es difícil. Al palpar el tablero de tu figura podrás reconocer formas determinadas. En el velero son formas onduladas, en la casa picos y en el castillo formas cuadradas. Esas formas se repiten en las piezas que corresponden con tu puzzle.

O sea, que si tienes que tantear formas para el velero deberás buscar las piezas onduladas. Cuando hayas encontrado una pieza adecuada la colocas en la figura de tu velero. Si has memorizado la forma del velero seguro que serás capaz de hacerlo enseguida.

Una vez que hayas colocado la pieza en el lugar correcto de tu velero podrás continuar buscando la siguiente pieza. Pero si la pieza que has extraído no es la adecuada para tu figura, deberás devolverla a la bolsa y será el turno de buscar piezas para el siguiente jugador. Los otros jugadores te ayudarán comprobando si has colocado la pieza en el lugar correcto. Pues ellos tienen los ojos abiertos y solo tienen que cerrarlos cuando sea su turno.

Si logras ser el primero en completar tu figura correctamente habrás ganado el juego.

¡Os deseamos mucha diversión y un buen tacto!

Variantes

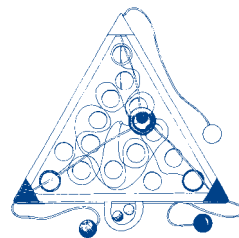
Naturalmente también se puede jugar a solas. Lo más divertido es jugar con los tres tableros al mismo tiempo. ¡Ahí sí que te puedes hacer un lío!

Las primeras veces puede resultar de ayuda buscar las piezas en la bolsa sin mirar y luego colocarlas en el tablero con los ojos abiertos.

El juego „Puzzle táctil de formas“ ha sido editado en cooperación con la **Escuela Universitaria de Kiel**, departamento de Trabajo Social y Salud, bajo la dirección del Prof. Dr. Thomas Martens. Otros artículos de **goki** editados en cooperación con la Escuela Universitaria:

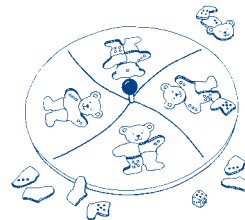
Tricours

Un juego de habilidad cooperativo para tres jugadores
(referencia: 56940)



Carrusel de osos

Un juego de dados para hasta cuatro jugadores
(referencia: 56941)



NL Voelpuzzel

De voelpuzzel is een spel voor een tot drie spelers.

Het spel is geschikt voor kinderen vanaf 3 jaar en stimuleert de motoriek, de tastzin en het vermogen om afbeeldingen in te delen.

Drie houten puzzels – een zeilboot, een kasteel en een huis – zijn de basis van deze vormen-voelpuzzel.

De puzzels moeten worden vervolledigd met de puzzelstukken uit de katoenen zak.

Je moet de ontbrekende stukken geblinddoekt of met gesloten ogen in de katoenen zak vinden en in je puzzel leggen.

Het spel bestaat uit:

3 puzzelborden

18 puzzelstukken

1 katoenen zak

Doel van het spel

Als je als eerste speler je puzzel volledig hebt gelegd, ben jij de winnaar van het spel.

Spelvoorbereiding

Elke speler kiest voor het begin van het spel een afbeelding die hij wil vervolledigen. De katoenen zak met alle puzzelstukken wordt in het midden van de tafel gelegd. De eerste speler sluit zijn ogen of blinddoekt zich – niet vals spelen, dat zou niet eerlijk zijn.

De spelregels

De jongste speler mag beginnen en probeert in de katoenen zak een geschikte vorm voor zijn puzzel te vinden.

Dit is eigenlijk helemaal niet zo moeilijk. Als je de onderrand van je puzzelbord betast, zul je een bepaalde vorm herkennen. Bij de zeilboot is deze vorm golvend, bij het huis puntig en bij het kasteel hoekig. Deze vormen herhalen zich aan elk puzzelstuk dat bij jouw puzzel behoort.

Als je dus bijvoorbeeld puzzelstukken voor de zeilboot moet vinden, zoek je naar stukken met een golvende vorm. Wanneer je zo'n stuk gevonden hebt, leg je het op de juiste plaats in je zeilboot. Als je de vorm van de zeilboot goed gevoeld hebt, zal dit je zeker meteen lukken.

Nadat je het puzzelstuk op de juiste plaats in je zeilboot hebt gelegd, ben je nog een keer aan de beurt. Als het door jou uitgezochte stuk niet in de vorm past, moet je het weer terug in de katoenen zak leggen en is het de beurt aan de volgende speler om op de tast een passend puzzelstuk te vinden en in zijn vorm te leggen. De andere spelers helpen je vast te stellen of je jouw puzzelstuk op de juiste plaats hebt gelegd. Zij hebben hun ogen geopend en sluiten deze alleen, wanneer ze aan de beurt zijn.

Als jij je puzzel als eerste helemaal juist hebt gelegd, ben jij de winnaar van het spel.

Wij wensen jullie veel plezier en een goede tastzin!

Spelvarianten

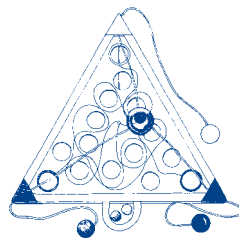
Je kunt het spel natuurlijk ook in je eentje spelen. Dan is het bijzonder prettig om met alle drie de puzzels tegelijk te spelen. Maar let op, hierbij kan men behoorlijk in de war raken!

Voor beginners is het eenvoudiger om de puzzelstukken weliswaar op de tast in de gesloten zak te zoeken, maar deze dan met geopende ogen in het puzzelbord te leggen.

Het spel 'Vormen-Voelpuzzel' verschijnt in samenwerking met de **Fachhochschule Kiel**, afdeling sociale arbeid en gezondheid onder leiding van Prof. Dr. Thomas Martens. In samenwerking met de Fachhochschule zijn bij **goki** al verschenen:

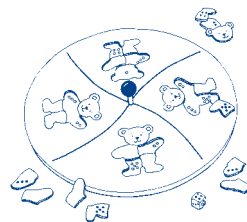
Tricours

Een coöperatief behendigheidsspel voor drie kinderen
(artikelnr.: 56940)



Berencarrousel

Een dobbelspel voor max. vier kinderen
(artikelnr.: 56941)



DK Puslespil til følesansen

Dette puslespil kan spilles af op til 3 spillere.

Puslespillet er udviklet til børn på 3 år og opefter. Det stimulerer de motoriske færdigheder, følesansen og opfattelsen af et sammenhængende billede.

De 3 træplader med puslespilsmotiver, - en sejlbåd, et slot og et hus, er udgangspunkterne i dette spil. Puslespillene skal færdiggøres med brikkerne i bomuldsposen.

Du skal med bind for øjnene (eller lukkede øjne) finde de manglende brikker i bomuldsposen og lægge dem det rigtige sted i puslespillet.

Spillet består af:

3 plader med puslespilsmotiv

18 brikker

1 bomuldspose

Formål med spillet

Den spiller, som først færdiggør sit puslespil har vundet.

Forberedelse:

Før spillet begynder, vælger hver spiller en plade med det motiv, som han/hun kunne tænke sig at lægge. Bomuldsposen med brikkerne lægges midt på bordet. Den yngste spiller starter og får bind for øjnene (eller lukker øjnene), - ingen må snyde!

Regler:

Den første spiller stikker hånden i bomuldsposen og begynder at lede efter en brik, som passer til hans eller hendes puslespil.

Det er ikke så vanskeligt, som du tror. Hvis du mærker på den nederste kant af dit puslespil, kan du genkende formerne. Pladen med sejlbåden har en bølget kant forned, pladen med huset har en takket kant og pladen med slottet har mindre lige kanter. Det er disse samme kanter, som skal findes på brikkerne.

Hvis du f.eks. prøver at lede og mærke efter brikker til puslespillet med sejlbåden, skal du lede efter bølgeformede brikker. Når du har fundet en brik, som passer i formen, skal du få den til at passe på pladen. Hvis du kan huske formen på båden godt er det ikke svært.

Det er de andre spillere, som skal hjælpe dig med at finde ud af om brikken er anbragt det rigtige sted. De har åbne øjne og skal først lukke dem, når det er deres tur til at trække en brik.

Hvis du har anbragt din brik korrekt på pladen, må du trække endnu en brik. Hvis en valgt brik ikke passer ind i puslespillet, lægges den tilbage i posen. Turen går så videre til næste spiller.

Hvis du er den første spiller, som har færdiglagt puslespillet helt rigtigt har du vundet spillet.

Variationer af spillet

Du kan selvfølgelig også spille spillet selv. Det kan især være sjovt at spille med alle tre plader på en gang, - og det kan være ret forvirrende!

Den første gang spillet spilles, kan man lede efter brikkerne i posen med lukkede øjne, men så åbne øjnene når brikken skal placeres på pladen.

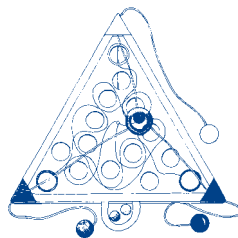
God fornøjelse!

Spillet "Shape Touch Puzzle" er udviklet i samarbejde med **Kiel University of Applied Sciences**, Department of Social Work and Health headed by Prof. Dr. Thomas Martens.

De efterfølgende **goki** produkter er allerede lanceret i samarbejde med universitetet.

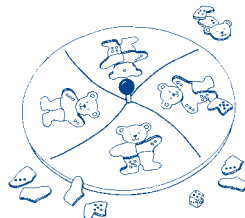
Tricours

Et samarbejdsspil for 3 børn
(artikel nr.: 56940)



Bear merry-go-round

Et terningespil for op til 4 børn
(artikel nr.: 56941)



1 Touch puzzle

il Touch puzzle è un gioco per un massimo di tre giocatori.

Il gioco è adatto ai bambini di età superiore ai 3 anni e stimola le loro abilità motorie, il senso del tocco e la corrispondenza tra le immagini.

Tre puzzle di legno- una barca a vela, un castello e una casa- costituiscono la base del gioco Touch puzzle.

I puzzle sono da completare usando i pezzi contenuti nella borsa di cotone.

Lo scopo è trovare i pezzi mancanti nella borsa di cotone ben chiusa con gli occhi bendati o serrati e piazzarli poi nel proprio puzzle.

Il gioco è formato da:

3 sagome del puzzle

18 pezzi di puzzle

1 borsa di cotone

Scopo del gioco:

Il primo giocatore che completa la sua figura è il vincitore del gioco.

Preparazione

Prima di iniziare il gioco, ogni giocatore sceglie la figura che desidera completare. La borsa di cotone, posta al centro del tavolo, contiene tutti i pezzi dei puzzle. Il primo giocatore chiude gli occhi o li benda con una sciarpa o un panno- mi raccomando non imbrogliare, non sarebbe giusto!

Regole

Il giocatore più giovane per esempio comincia a cercare nella borsa di cotone la forma adatta al suo puzzle.

Non è così difficile come si puo' pensare. Se si tocca il bordo in basso della sagoma del proprio puzzle sicuramente si riconosceranno alcune forme. La sagoma della barca a vela ha il bordo in basso ondulato, per la casa è frastagliato mentre per il castello è angolare. Le stesse forme si trovano sulla parte inferiore di ogni pezzo del proprio puzzle.

Così se, per esempio, si sta cercando di trovare le forme della barca a vela, bisognerà

individuare i pezzi del puzzle ondulati. Quando si è trovato il pezzo adatto lo si posiziona, sempre ad occhi chiusi, nella sagoma della barca a vela. Se si ha ben a mente la forma della barca a vela, sicuramente si troveranno tutti i pezzi facilmente. Dopo aver messo il pezzo nella corretta posizione della sagoma della barca a vela è di nuovo il turno del primo giocatore che può provare ancora a cercare. Se invece il pezzo scelto non corrisponde alla propria sagoma, bisogna rimetterlo nella borsa di cotone. Il turno passa così al prossimo giocatore che allo stesso modo deve trovare i pezzi del proprio puzzle e piazzarli nella sagoma corrispondente. Gli altri giocatori aiuteranno il giocatore di turno a determinare se ha messo il pezzo del puzzle nel posto giusto. Avranno infatti gli occhi aperti e non chiusi finché non sarà arrivato il loro turno.

Il primo giocatore che ha completato correttamente la propria figura ha vinto il gioco.

Speriamo abbiate un buon senso del tatto e soprattutto una gran voglia di divertirvi.

Varianti del gioco

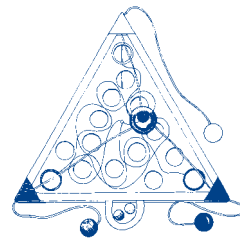
Si può ovviamente anche giocare da soli. È particolarmente divertente giocare con tutti e tre i puzzle contemporaneamente. Si può creare anche un po' di confusione!

Quando si gioca per le prime volte si può semplificare il gioco cercando i pezzi con gli occhi chiusi, ma riaprirli successivamente per posizionare i pezzi nella rispettiva sagoma.

Il gioco "Shape Touch Puzzle" nasce dalla collaborazione con la **Kiel University of Applied Sciences**, Dipartimento di Assistenza sociale e sanitaria guidato dal Prof. Dr. Thomas Martens. Seguono altri giochi della **goki** nati dalla collaborazione con l'università:

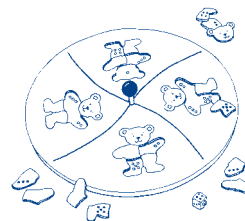
Tricours

Un gioco di abilità e di collaborazione per tre bambini
(articolo no.: 56940)



Bear merry-go-round

Un gioco di dadi per un massimo di 4 bambini
(articolo no.: 56941)



P Puzzle de tato

O puzzle de tato é um jogo para um a três jogadores.

O jogo é adequado para crianças a partir dos 3 anos e estimula a capacidade motora, o tato e a atribuição de figuras.

Três puzzles de madeira – um barco à vela, um castelo e uma casa – formam a base deste puzzle de formas.

Os puzzles devem ser completados com as peças que se encontram dentro do saco de algodão.

A tua missão é encontrar no saco de algodão as peças em falta, com os olhos vendados ou fechados, e colocá-las no teu puzzle.

O jogo é composto por:

3 tabuleiros

18 peças de puzzle

1 saco de algodão

Objetivo do jogo

És o vencedor do jogo, se tiveres sido o primeiro jogador a completar a tua figura.

Preparação do jogo

Antes do início do jogo, cada jogador escolhe um cartão com uma figura, para completar. O saco de algodão com todas as peças do puzzle encontra-se no centro da mesa. O primeiro jogador fecha os olhos ou usa um pano para os vendar: não vale fazer batota.

As regras

O jogador mais novo pode começar a procurar no saco de algodão a forma apropriada para o seu puzzle.

Não é assim tão difícil. Ao tocares no tabuleiro do teu puzzle, vais identificar uma determinada forma. No barco à vela, a forma é ondulada; na casa, são pontas e, no castelo, formas angulares. Estas formas repetem-se em cada peça adequada ao teu puzzle.

Se, por exemplo, tiveres de encontrar formas para o barco à vela, deves procurar por peças onduladas. Quando encontrares uma peça correspondente, adapta-a à forma do teu barco à vela. Se tiveres reparado bem na forma do barco à vela, vais conseguir fazê-lo num

instante.

Depois de inserires a peça no local correto do teu barco à vela, é novamente a tua vez. Se a peça que tiraste não corresponder à forma, voltas a colocá-la no saco de algodão e é a vez do jogador seguinte procurar uma peça adequada e inseri-la na sua forma. Os outros jogadores ajudam-te a verificar se colocaste a tua peça no local correto. Eles têm os olhos abertos e só os fecham quando chega a sua vez de jogar.

Se fores o primeiro a completar correta e totalmente a tua figura, és o vencedor.

Esperamos que se divirtam e que tenham um bom sentido de tato!

Variantes de jogo

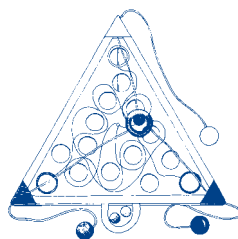
Como é óbvio, também podes jogar sozinho. É particularmente divertido jogar com os três tabuleiros de puzzles, em simultâneo. Aí, é possível que fiques bastante confuso!

Nas primeiras vezes, é mais fácil sentires as peças do puzzle com o saco fechado, mas depois inseri-las no tabuleiro com os olhos abertos.

O jogo “Puzzle de tato de formas” foi desenvolvido em cooperação com a **Escola Superior Técnica de Kiel**, Departamento de Trabalho Social e Saúde, sob a direção do Prof. Dr. Thomas Martens. Em cooperação com a Escola Superior Técnica, foram já lançados pela **goki** os seguintes jogos:

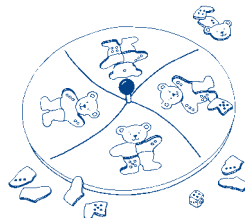
Tricours

Um jogo de habilidade cooperativo para três crianças
(n.º artigo: 56940)



Carrossel de ursinhos

Um jogo de dados para até quatro crianças
(n.º artigo: 56941)



RUS Мозаика на ощупь

Мозаика на ощупь – это игра для одного - трёх игроков.

Игра, предназначенная для детей старше 3-х лет, развивает моторику, тактильную чувствительность и умение опознавать частички мозаики.

Три мозаичных набора из дерева – парусная лодка, замок и дом – образуют основу этой формы-мозаики на ощупь.

Мозаичные наборы должны быть заполнены частичками мозаики из хлопчатобумажного мешка.

Тебе предстоит с закрытыми или завязанными глазами найти в хлопчатобумажном мешке недостающие мозаинки, и уложить их в твой мозаичный набор.

В набор игры входит:

3 мозаичных доски

18 частичек мозаики

1 хлопчатобумажный мешок

Цель игры

Если тебе первому удастся заполнить свой мозаичный набор, то ты победил в этой игре.

Подготовка к игре

Каждый из играющих выбирает себе до начала игры мозаичный набор, который он хочет заполнить. Хлопчатобумажный мешок со всеми мозаичными частичками кладётся на середину стола. Первый игрок закрывает глаза или завязывает их платком – только, чур, не подглядывать, это нечестно!

Правила игры

Начинает игру самый младший, ища вслепую в мешке подходящую для его набора частичку мозаики.

Это совсем не сложно. Ощупав свой мозаичный набор снизу, ты заметишь определённую форму. У парусной лодки эта форма будет волнообразной, у дома зигзагообразной, у замка – гранёная. Эти формы повторяются в каждой подходящей для тебя частички мозаики.

Таким образом, если тебе нужно заполнить набор мозаики парусной лодки, ты должен искать волнообразные мозаичные частички. Удалось тебе найти подходящую часть – ты

укладываешь её в свой мозаичный набор парусной лодки. Это тебе тоже легко удастся, если ты хорошенько запомнишь форму парусной лодки.

После того, как ты положишь частичку на правильное место, снова твоя очередь. Если же найденная тобою частичка не подходит к твоему набору, ты кладёшь её назад в хлопчатобумажный мешок и очередь за следующим игроком, нащупать подходящую мозаишку и положить её в свой набор. Другие участники игры помогут тебе определить, правильно ли ты положил мозаишку в свой набор. Их глаза пока открыты, они закроют их тогда, когда наступит их очередь.

Если ты первым правильно и полностью заполнил свой мозаичный набор, то ты победил в этой игре.

Желаем вам увлекательной игры и хорошей тактильной чувствительности!

Варианты игры:

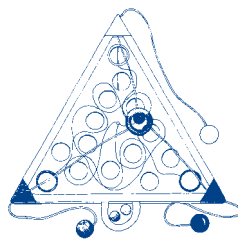
Ты можешь играть в эту игру и в одиночку. Особенно увлекательно играть на всех трёх мозаичных досках одновременно. При этом можно очень легко запутаться!

При первых попытках проще ощупывать мозаишки в закрытом мешке, но укладывать с открытыми глазами на мозаичную доску.

Игра „Формы - мозаика на ощупь“ разработана совместно с **Высшей специализированной школой г. Киля**, на факультете социальной работы и здравоохранения под руководством проф. д-ра Томаса Мартенса. В сотрудничестве с Высшей специализированной школой **goki** выпустил также:

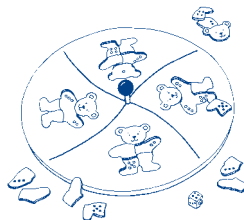
«Трикурс»

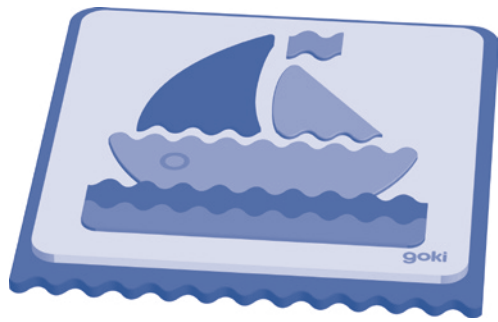
коллективная игра на ловкость для трёх детей
(артикул -№: 56940)



«Медвежья карусель»

игра с вбрасыванием кубика, до четырёх игроков
(артикул -№: 56941)





Art.-Nr. 56906